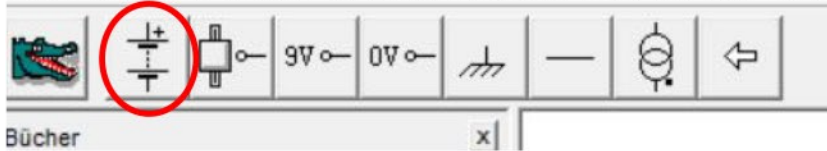


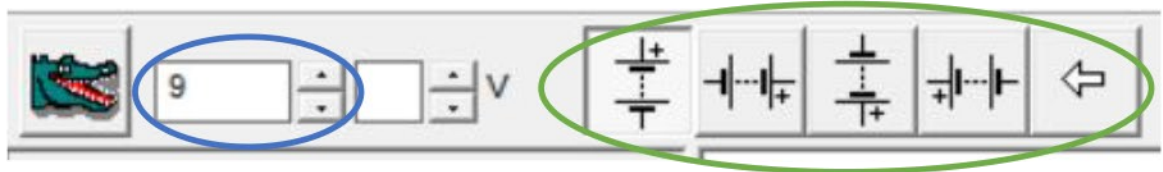
Wichtige Funktionen bei Crocodile-Physics

Batterie:

1. Klicke mit links auf Symbol 2. Die Symbole sollten sich zu den Symbolen zu dem unteren Fenster verändern. Klicke links auf das rot umrandete Symbol



2. Die Symbole sollten sich zu den Symbolen zu dem unteren Fenster verändern. In dem blauen Fenster kannst du die Spannung verändern. Hierzu kannst du die Spannung direkt eingeben indem du in das Feld klickst. Du kannst auch die Pfeile nach oben/unten verwenden.
3. Mit den grünen Symbolen kannst du entscheiden, ob die Batterie Senkrecht oder waagrecht liegen soll. Achte auf die Polung der Batterie.



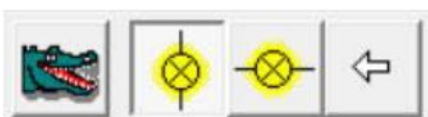
4. Klicke nachdem du Spannung eingestellt hast auf eine der Symbole für die Batterien. Du kannst die Batterie in das Feld für die Schaltungen ziehen.

Glühlampe:

1. Klicke mit links auf Symbol 4. Die Symbole sollten sich zu den Symbolen zu dem unteren Fenster verändern.



2. Wähle die Glühlampe (roter Kreis) aus. Die Symbole ändern sich in die des unteren Bildes.



3. Du kannst jetzt nun, wie bei den Batterien, aussuchen wie die Glühlampe liegen soll. Wähle die Glühlampe mit links aus und ziehe sie in das Fenster für die Schaltungen.

Aufgabe:

Ziehe in dein Fenster eine 9V Batterie und eine Glühlampe.

Bauteile miteinander verbinden:



1. Wenn du die Bauteile in das Fenster gezogen hast, dann fahre mit deinem Mauszeiger an das Ende der oberen Leitung (roter Kreis) deiner Batterie. Dein Mauszeiger sollte jetzt kleiner werden.
2. Klicke links auf das Ende des Leiters und halte die linke Maustaste. Dein Mauszeiger ändert sich in die Form eines Maßbandes. Mit dem Maßband kannst du Leitungen zu anderen Bauteile ziehen.
3. Nun kannst du die Leitung zum Ende der Leitung der Glühlampe ziehen (grüner Kreis). Wenn du richtig bist erscheint an dem Ende der Glühlampe ein schwarzer Punkt. Lasse dann die linke Maustaste los und du hast eine Leitung gezogen.
4. Du kannst auf die gleiche Art und Weise die unteren Enden der Bauteile miteinander verbinden.

Aufgabe:

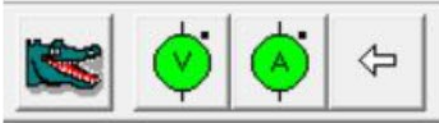
Verbinde die Batterie mit der Glühlampe und bringe die Glühlampe zum Leuchten.

Löschen von Bauteile und Leitungen:

1. Wenn du ein Bauteil oder Leitung löschen/reparieren möchtest, dann klicke links auf das Symbol 1.
2. Dein Mauszeiger ändert sich zu dem Kopf eines Krokodils.
3. Fahr über das Bauteil/Leitung die gelöscht/repariert werden soll. Das Maul des Krokodils öffnet sich.
4. Bestätige mit links und das Bauteil wird gelöscht.

Messgerät verwenden:

1. Klicke mit links auf Symbol 5. Die Symbole sollten sich zu den Symbolen zu dem unteren Fenster verändern.



2. In dem Fenster kannst du ein Amperemeter oder Voltmeter auswählen. Wähle den Voltmeter mit links aus. Die Symbole sollten sich zu den Symbolen zu dem unteren Fenster verändern.



3. Hier kannst du wieder die Lage deines Messgerätes auswählen. **Wichtig: Die Seite des Messgerätes mit dem schwarzen Punkt (roter Kreis) muss mit der Leitung auf der Seite des Pluspols verbunden werden.**
4. Ziehe das Symbol mit links in das Fenster für die Schaltung neben deinen einfachen Stromkreis. Du erhältst nun folgendes Bild.



5. Verbinde nun mit dem Maßband die Enden des Messgerätes mit den Enden der Leitung der Glühlampe. Denke daran das ein Voltmeter parallel zu dem Bauteil angeschlossen werden muss (Liese es nochmal im Physikordner nach!)



6. Du solltest messen, dass an der Glühlampe eine Spannung von 9V abfällt (Physik: Spannung im einfachen Stromkreis).

Aufgabe:

Messe die Stärke des Stroms der durch Glühlampe fließt. Verwende dazu das Amperemeter. Wie du das Messgerät verwendest kannst du in einem Physikordner nachlesen. **Tipp:** Du musst die Leitung zwischen Batterie und Lampe mit dem Krokodil entfernen, um das Messgerät einzubauen. Achte auf den Punkt bei dem Messgerät.